



## IDUS PIMEVÖRKPALLI JUHEND

**Üldinfo:** Pimevõrkpalli on harrastussportlasele suunatud pallimäng, mida mängitakse kohendatud võrkpalli reeglitega, kus võrk on kaetud maani kattega, osalevad segavõistkonnad ning keelatud on hüppelt servid. Turniirile pääsevad 12 esimesena registreerunud võistkonda.

**Võistkond:** Pimevõrkpalli võistkonna suurus on kuni 10 mängijat. Korraga on platsil 6 inimest, kellest vähemalt 3 on naised. Ühes võistkonnas võivad olla ainult ühe kõrgkooli liikmed (üliõpilased, vilistlased, töötajad).

**Mängu süsteem:** Kõikides mängudes mängitakse kaks geimi **12 punktini** (otsustava punktiga). Iga võidetud geim annab ühe punkti. Kui kohamängud lõppevad viigiga (mõlemad võistkonnad võidavad 1 geimi), siis mängitakse otsustav geim **10 punktini** (otsustava punktiga ja serviõigus loositakse)!

**Mängitakse alagrupisüsteemis.** Alagruppide suurused ja arv selgub peale registreerimistähtaaja lõppu ning info edastatakse aegsasti võistkondade esindajatele. Alagrupis mängivad kõik kõigiga läbi: iga geimivõit annab tabelisse 1 punkti. **Sooendus toimub väljaspool mängu aega ja väljakut**

Alagruppide paremusjärjestuse selgitamisel arvestatakse:

- punktide (= võidetud geimide) arv | kui see on võrdne
- omavaheline mäng | kui see on võrdne („surnud ring“)
- kõikide mängude punktide suhe | kui see on võrdne
- otsustav mäng 2-se vaheni

**Registreerimine:** Registreerimine toimub kuni 17. september 2024 aadressil [marek@easl.ee](mailto:marek@easl.ee)  
NB! Registreerimine lõpeb varem, kui maksimum võistkondade arv antud alal on täis (12 võistkonda)

**Peakohtunik:** Marek Doronin ([marek@easl.ee](mailto:marek@easl.ee), 5232911)

**TÄHELEPANU! VÕISTLUSE KORRALDAJA JÄTAB ENDALE ÕIGUSE TEHA MUUDATUSI  
AJAKAVAS JA JUHENDITES!**