



## ROUNDNET JUHEND

**Üldinfo:** Roundnet turniir mängitakse punasel väljakul. Turniiri viib läbi MTÜ Tartu Roundneti Klubi. Peakohtunik on Karl Tereping ([karl@easl.ee](mailto:karl@easl.ee), 53585788).

**Võistkond:** Võistlus toimub segapaaridele. Paar koosneb ühest mehest ja ühest naisest. Ühes paaris võivad olla ainult ühe kõrgkooli liikmed (üliõpilased, vilistlased, töötajad).

**Mängu süsteem:** Mängitakse alagrupisüsteemis. Alagruppide suurused ja arv selgub peale registreerimistähtaja lõppu ning täpse võistlussüsteemi info edastatakse aegsasti võistkondade esindajatele. Kõik mängud toimuvad ühel päeval.

**Paremusjärjestuse selgitamine:** Pärast alagruppide mängu selgitatakse kõik kohad välja play-off süsteemis. Täpne süsteem selgub peale registreerimise lõppu.

### Võistlusreeglid:

1. Mängitakse rahvusvahelise alaliidu kinnitatud reeglitega. Eesti keelsed reeglid leiab [SIIT](#).
2. Mängu algus otsustatakse loosiga. Loosi võitnud võistkond saab kas valida poole või serviõiguse.
3. Serviõigus on punkti saanud võistkonnal. Servitakse süsteemis: kui tiimil on paarisarv punkte – servib parempoolne mängija, paaritu arv – vasakpoolne mängija. Kui üks mängija servib peale punkti saamist teist korda, vahetatakse tiimikaaslasega kohad.
4. Ühe punkti mängimiseks on servijal õigus kahele servile (eeldusel, et esimese servi ajal tekkis serviviga).
5. Peale servi on vastasvõistkonnal KUNI kolm puudet (vastuvõtt, tõste, löök), et saavutada kontroll palli üle ja see pörkega võrgust tagasi teisele meeskonnale lüüa. Löögikord vahetub, kui pall puudutab võrku. Mäng jätkub, kuni üks meeskond ei suuda palli reeglite päraselt võrgust tagasi lüüa ning tekib viga. Vigadeks loetakse kui:
  - pall tabab maad
  - pall lüüakse vastu raami
  - pall veereb pörkamise asemel üle võrgu
  - sama mängija lööb palli rohkem kui ühe korra
  - mängija püüab või viskab palli selle asemel, et seda lüüa
  - pall pörkab võrgul üle ühe korra
  - pall pörkab võrgust ründava tiimi mängija pihta
  - mängija puudutab mänguväljakut mängu ajal nii, et see liigub paigast
  - mängija takistab teise mängija liikumist
6. Sooendus toimub väljaspool mänguala ning –aega.

**Registreerimine:** Registreerimine toimub kuni 17. september 2024 aadressil [marek@easl.ee](mailto:marek@easl.ee)  
NB! Registreerimine lõpeb varem, kui maksimum võistkondade arv antud alal on täis (16 võistkonda)

**TÄHELEPANU! VÕISTLUSE KORRALDAJA JÄTAB ENDALE ÕIGUSE TEHA MUUDATUSI  
AJAKAVAS KUI KA JUHENDIS!**