



IDUS PIMEVÕRKPALLI JUHEND

Üldinfo: Pimevõrkpalli on harrastussportlasele suunatud pallimäng, mida mängitakse kohendatud võrkpalli reeglitega, kus võrk on kaetud maani kattega, osalevad segavõistkonnad ning keelatud on hüppelt servid. Turniirile pääsevad 12 esimesena registreerunud võistkonda.

Võistkond: Pimevõrkpalli võistkonna suurus on kuni 10 mängijat. Korraga on platsil 6 inimest, kellest vähemalt 3 on naised. Ühes võistkonnas võivad olla ainult ühe kõrgkooli liikmed (üliõpilased, vilistlased, töötajad).

Mängu süsteem: Kõikides mängudes mängitakse kaks geimi **12 punktini** (otsustava punktiga). Iga võidetud geim annab ühe punkti. Kui kohamängud lõppevad viigiga (mõlemad võistkonnad võidavad 1 geimi), siis mängitakse otsustav geim **10 punktini** (otsustava punktiga ja serviõigus loositakse)!

Mängitakse alagrupisüsteemis. Alagruppide suurused ja arv selgub peale registreerimistähtaaja lõppu ning info edastatakse aegsasti võistkondade esindajatele. Alagrupis mängivad kõik kõigiga läbi: iga geimivõit annab tabelisse 1 punkti. **Soojendus toimub väljaspool mängu aega ja väljakut**

Alagruppide paremusjärjestuse selgitamisel arvestatakse:

- punktide (= võidetud geimide) arv | kui see on võrdne
- omavaheline mäng | kui see on võrdne („surnud ring“)
- kõikide mängude punktide suhe | kui see on võrdne
- otsustav mäng 2-se vaheni

Registreerimine: Registreerimine toimub kuni 24. september 2024 aadressil andreas@easl.ee
NB! Registreerimine lõpeb varem, kui maksimum võistkondade arv antud alal on täis (12 võistkonda)

Peakohtunik: Andreas Pöldvee (andreas@easl.ee, 5189137)

**TÄHELEPANU! VÕISTLUSE KORRALDAJA JÄTAB ENDALE ÕIGUSE TEHA MUUDATUSI
AJAKAVAS JA JUHENDITES!**