

EESTI ÜLIÕPILASTE 3x3 KORVPALLI MEISTRIVÕISTLUSED 2025

JUHEND

1. EESMÄRK

Selgitada Eesti üliõpilaste meistrid, ergutada korvpalliharrastust Eesti kõrgkoolides.

2. AEG JA KOHT

Eesti üliõpilaste meistrivõistluste turniir toimub **esmaspäeval, 22. septembril algusega kell 12:00. Toimumispaigaks on TalTech peahoone esine parkla (Ehitajate tee 5).** Vihmasaju korral toimub võistlus siseruumides TalTech Spordihoones (Männiliiva tn 7).

3. KORRALDAMINE

- 3.1. Võistlused organiseerib Eesti Akadeemiline Spordiliit koostöös TalTech Spordiklubiga. Vahetu võistluste korraldaja on Karl Tereping (karl@easl.ee).
- 3.2. Turniiri ametlik info ja tulemused pannakse üles www.easl.ee ja play.fiba3x3.com lehele.

4. OSAVÕTJAD JA REGISTREERIMINE

- 4.1. Võistlustest saavad osa võtta EASL-i liikmesõppeasutuste ja teiste Eesti kõrgkoolide võistkonnad.
- 4.2. **Võistkonna liikmed peavad kuuluma kõrgkooli nimekirja 2025/2026 õpeaastal.** Võistkonda võivad kuuluda ka antud õppeasutuse 2025. a. lõpetanud vilistlased diplomi koopia esitamisel.
- 4.3. Võistkonna liikmed peavad olema ühest ja samast kõrgkoolist.
- 4.4. Võistluspäeval tuleb võistlejatel tõendada oma õppestaatus. Selleks sobib kas ISIC kaart või õppeasutuse pädeva isiku poolt allkirjastatud tõend.
- 4.5. Võistkonna suurus on 3+1 mängijat.
- 4.6. Võistelda võivad ainult need mängijad, kelle nimi on kantud võistkonna ülesandmislehele
- 4.7. Üliõpilasmeistrid selgitatakse välja nii **meeste** kui ka **naiste** arvestuses.

5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

- 5.1. Võistlusele lubatakse maksimaalselt 32 võistkonda (16+16). Kui ühes võistlusklassis jääb võistkondi vähemaks võib korraldaja teise võistlusklassi osalejate arvu tõsta.
- 5.2. Võistlustel mängitakse alagrupimängud ja play-off kõik ühel päeval.
- 5.3. Turniiri alagrupid luuakse automaatselt registreeritud mängijate isikliku 3x3 reitingu alusel.

6. VÕISTLUSREEGLID JA PAREMUSJÄRJESTUS

- 6.1 Turniir mängitakse FIBA3x3 reeglite alusel. <https://basket3x3.ee/reeglid/>
- 6.2 Kohamängudes selguvad esinelik, 5.-16. koht (ja edasi) selguvad FIBA 3x3 reeglite alusel (võidud, visatud punktid ja tiimi eelnev reiting).

7. PROTESTID

- 7.1. Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab esindajate kogu, kuhu kuuluvad: peakohtunik, EASL-i esindaja ja osalevate võistkondade esindaja.
- 7.2. Protest tuleb esitada kirjalikult poole tunni jooksul pärast mängu lõppu EASLi esindajale.
- 7.3. Protesti esitamisel tuleb tasuda kaitsjon 50 €, mis protesti rahuldamisel tagastatakse.

8. AUTASUSTAMINE

- 8.1. Meistrivõistlused võitnud võistkonnale omistatakse Eesti üliõpilaste 2023/2024 hooaja meistri nimetus ja võistkonda autasustatakse karika ning mängijaid autasustatakse meistrimedali, meistrisärgi, diplomiga ja meenega.
- 8.2. Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse diplomiga ning nende liikmeid medali, meene ja diplomiga.

9. MAJANDAMINE

- 9.1. EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud.
- 9.2. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad
- 9.3. EASL-i liikmete võistkondadele on **osalustasu 50 eurot** võistkonna kohta, Liikmeskonda mittekuuluvate õppeasutuste võistkondadele on osalustasu **60 eurot**.
- 9.4. **Võistluste osalustasu tuleb tasuda enne võistluste algust arve alusel või ürituse päeval sularahas.**

10. REGISTREERIMINE

- 10.1. Registreerimine toimub kuni **18.09.2025** [Google Formsis](#) ning tiim **peab olema registreeritud ka play.fiba3x3.com lehel.**
- 10.2 Registreerimisel peab võistkonna kapten lisama tiimi minimaalselt kolm play.fiba3x3.com lehel e-meiliga kinnitatud kontoga mängijat, kes vastavad punktis 4 kirjutatud kriteeriumitele.

Üliõpilaspiletite või õppeasutuses õppimist või selle lõpetamist tõendavate dokumentide kontroll toimub kohapeal enne võistluse algust. Soovitav on esitada võistkonna kohta ühine nimekiri, mis on kinnitatud õppeasutuse pädeva isiku poolt ja mis tõendab sportlaste õppimist antud kõrgkoolis.

KINNITAN
„27.“ august 2025



Karl Tereping
EASL arendusjuht