



EESTI ÜLIÕPILASTE 2025. a MEISTRIVÕISTLUSED JALGPALLIS

JUHEND

1. EESMÄRK

Selgitada välja Eesti üliõpilasmeister jalgpallis, edendada jalgpalliharrastust EASL-i liikmesõppeasutustes ja teistes Eesti kõrgkoolides.

2. AEG ja KOHT

2.1 Võistlused toimuvad Rapla jalgpallihallis algusega kell 11.00.

2.2 Kohalolekukontroll ja soojendus toimub 10.30 – 11.00.

3. KORRALDAMINE

3.1. Võistlused organiseerib Eesti Akadeemiline Spordiliit koostöös Estonian Business Schooli spordiklubiga.

3.2. Mänge teenindavad ainult EJL litsentsiga kohtunikud.

3.3. Turniiri ametlik info ja tulemused pannakse üles www.easl.ee

4. OSAVÕTJAD JA REGISTREERIMINE

4.1. Võistlustest saavad osa võtta EASL-i liikmesõppeasutuste ja teiste Eesti kõrgkoolide võistkonnad.

4.2. **Võistkonna liikmed peavad kuuluma kõrgkooli nimekirja 2025/2026 õppeaastal.** Võistkonda võivad kuuluda ka antud õppeasutuse 2024/2025 õppeaastal lõpetanud vilistlased diplomi koopia esitamisel peakorraldajale.

4.3. Võistkonna liikmed peavad olema ühest ja samast haridusasutusest.

4.4. Kogu turniiri vältel peab igal osalejal kaasas olema **üliõpilaspilet** või üliõpilasstaatust **tõendav dokument** ülikoolist. Üliõpilaspiletina aktsepteeritakse kehtivat **ISIC üliõpilaspiletit**.

4.5. Võistkonna suurus on kuni 15 mängijat ja treener-esindaja.

4.6. Võistelda võivad ainult need mängijad, kelle nimi on kantud võistkonna registreerimislehele.

4.7. Võistkondade vahelised mängijate üleminekud on keelatud.

5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

5.1. Võistlusele lubatakse maksimaalselt 16 võistkonda.

5.2. Võistlused toimuvad alagrupisüsteemis. Iga alagrupi kaks paremat pääsevad sõelmängudele. Gruppides mängivad kõik võistkonnad omavahel läbi.

5.3. Võistluste korraldaja jätab endale õiguse võistlussüsteemi muuta vastavalt turniiril osalevate võistkondade arvule. Süsteemi muudatustest antakse teada võistkonna esindajatele pärast registreerimise lõppu.

6. VÕISTLUREEGLID

6.1. Väljaku suurus on pool normaalmõõtmetega väljakust

6.2. Väravate suurus on 2 x 5 meetrit

6.3. Karistusala suurus on 9 x 19 meetrit

6.4. Penalti kaugus on 9 meetrit

6.5. Mänguaeg on 2 x 10 minutit, vaheaeg kuni 3 minutit

6.6. Väljakul on korraga 7 mängijat (6 väljakumängijat ja väravavaht)

6.7. Vahetuste arv on piiramata

6.8. Mängijate lahkumine väljakult ning minek väljakule on lubatud ainult kohtuniku loal. Sellest nõudest mittekinnipidamine toob kaasa meeskonna karistamise kollase kaardiga

6.9. Mängitakse ilma suluseisuta

6.10. Minimaalne mängijate arv väljakul ühes võistkonnas on 5. Vähemate mängijate korral märgitakse turniiritabelisse -:+ kaotus.

6.11. Ülejäänud reeglid on tavajalgpalli järgi.

7. PAREMUSJÄRJESTUSE MÄÄRAMINE

- 7.1. Üldine paremusjärjestus alagruppides selgitatakse punktide üldsumma põhjal, kusjuures võit annab 3, viik 1 ja kaotus 0 punkti.
- 7.2. Punktisummade võrdsuse korral kahe või enama võistkonna vahel määratakse paremusjärjestust järgides järgmisi kriteeriume:
 - 7.2.1. väiksem loobumiskaotuste ja tühistatud mängude arv;
 - 7.2.2. suurem võitude arv;
 - 7.2.3. omavaheliste mängude punktid;
 - 7.2.4. omavaheliste mängude väravate vahe;
 - 7.2.5. üldine väravate vahe;
 - 7.2.6. suurem löödud väravate arv;
 - 7.2.7. loos.
- 7.3. Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse parema selgitamiseks penaltid (3 penaltit mõlemal võistkonnal, hiljem ühe penalti kaupa).

8. DISTSIPLINAARKÜSIMUSED

- 8.1. Osavõtavad võistkonnad on kohustatud mängu alustama ametlikult ettenähtud mängu algusajal. Üle 10 minutiline hilinemine loetakse mitteilmumiseks ja hilinenud meeskond saab turniiritabelisse -:+ kaotuse.
- 8.2. Meistrivõistluste käigus meeskonna mitteilmumisel tekkinud majanduslikud kulud kohustub kandma esindatav õppeasutus.
- 8.3. Teise loobumiskaotuse korral eemaldatakse võistkond turniirilt.
- 8.4. Kollane kaart tähendab mängija eemaldamist mängust kaheks minutiks.
- 8.5. Punane kaart tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema meeskond mängib vähemuses 2 minutit (eemaldatud mängijat asendab pärast 2. karistusminutit varumängija).
- 8.6. Kaks kollast kaarti ühes ja samas mängus ühele ja samale mängijale tähendavad automaatselt punast kaarti.
- 8.7. Punase kaardi saanud mängija saab automaatselt mängukeelu järgmiseks mänguks.
- 8.8. Kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud meeskonnale värav.
- 8.9. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluste peakorraldaja.
- 8.10. Korraldajad jätavad endale õiguse teha vajadusel juhendisse muudatusi meistrivõistluste esimese mängu alguseni.

9. PROTESTID

- 9.1. Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab kohtunik koos peakorraldajaga.
- 9.2. Protest tuleb esitada kirjalikult tunni jooksul pärast mängu lõppu mängu kohtunikule.
- 9.3. Protesti esitamisel tuleb tasuda kautsjon 50 EUR, mis protesti rahuldamisel tagastatakse.
- 9.4. Finaalturniiri käigus tekkinud protestid lahendab kohtunik kohe pärast mängu, kuulates ära mõlema võistkonna esindaja selgitused, kohtunike ja peakorraldaja arvamused.

10. AUTASUSTAMINE

- 10.1. I koha saavutanud meeskonda autasustatakse karika ja diplomiga, meeskonna liikmetele omistatakse Eesti üliõpilaste 2025. a meistri nimetus ning autasustatakse medali, diplomi ja auhindadega. II ja III koha saanud võistkondade liikmeid autasustatakse medali, diplomi ja auhindadega.

11. MAJANDAMINE

- 11.1. EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud.
- 11.2. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad.



- 11.3. EASL liikmetele on osalemistasu **150 EUR** võistkonna kohta, liikmeskonda mittekuuluvate õppeasutuste võistkondadele **175 EUR**.
- 11.4. Võistkond loetakse registreerunuks, kui osalemistasu on kantud Eesti Akadeemilise Spordiliidu arvelduskontole (a/k Swedbank: EE462200221011374025) hiljemalt 15.11.2024.a.

12. REGISTREERUMINE

- 12.1. Registreeruda saab [Google Forms](#) kaudu kuni 20.11.2024 (tiimi osalusest teatamine).
- 12.2. Mängijate nimeline registreerimine hiljemalt 27.11.2024 aadressil karl@easl.ee
- 12.3. Võistlused toimuvad, kui nimetatud kuupäevaks on osavõttust teatanud vähemalt 6 võistkonda neljast kõrgkoolist.

KINNITAN

„7“. november 2025.a
Karl Tereping
EASL arendusjuht