



EESTI ÜLIÕPILASTE 2025. a MEISTRIVÕISTLUSED PADELIS

Juhend

1. EESMÄRK

Selgitada Eesti üliõpilaste meistrid padelis ning ergutada padeli harrastust EASLi liikmesõppeasutustes ja teistes Eesti kõrgkoolides.

2. AEG JA KOHT

Turniir toimub **laupäeval, 13. detsembril algusega kell 10.00 Tallinnas**, Cool Padeli padelikeskuses (Akadeemia tee 47).

3. KORRALDAMINE

Võistluseid organiseerib Eesti Akadeemiline Spordiliit (EASL) koostöös Eesti Lennuakadeemiaga. Vahetu võistluste korraldaja on Erko-Sten Teppo (erko-sten.teppo@eava.ee).

4. OSAVÕTJAD

Võistlustel saavad osaleda EASL-i liikmesõppeasutuste ja teiste Eesti kõrgkoolide võistkonnad, kuhu kuuluvad üliõpilased ning vilistlased, kes on lõpetanud õppeasutuse 2024/25 õppeaastal. Võistkonnas peavad olema ühe ja sama kõrgkooli üliõpilased (vilistlased). 2025. aasta üliõpilasmeistrid selgitatakse välja segapaaride arvestuses. Maksimaalne osalejate arv on 32 tiimi.

6. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Võistlustel võidakse kasutada erinevaid võistlussüsteeme (alagrupid, kohamängud, segasüsteem) olenevalt võistkondade arvust. Ühel päeval mängitakse mitu mängu. Täpne mängusüsteem selgub pärast registreerimisaja lõppu ja ajakava saadetakse seejärel osalejatele. Võistluste toimumise eelduseks on vähemalt kuue tiimi registreerimine vähemalt neljast erinevast kõrgkoolist.

7. REEGLID

- 7.1 Mängitakse Eesti Padeli Liidu [reeglitega](#). Väljakukohtunikke ei ole, punkte loevad võistlejad ise ja võitja teatab punktid pärast mängu lõppu peakohtunikule
- 7.2 Mängu algus otsustatakse loosiga (reketi keerutamisega). Loosi võitnud võistkond saab kas valida poole või serviõiguse.
- 7.3 Mäng algab ja lõpeb kõigile võistkondadele kohtuniku vilega. Mängu kestvus ja geimide arv selgub peale registreerimistähtaja lõppu. Kui vile kostudes on geimide seis võrdne, mängitakse käimasolev mäng lõpuni. Kui vile kostudes on geimide seis näiteks 5:4, lõpeb mäng ja käimasolevat geimi lõpuni ei mängita.
- 7.4 40:40 seisul lõpevad geimid otsustava punktiga.
- 7.5 Ühe mängu kestvus on 15 minutit. Sellele lisandub soojenduseks aeg 5 minutit.
- 7.6 Kui võistkond pole oma mängu alguseks väljakul ja hilineb rohkem kui 3 minutit, saab võistkond setist kaotuse.

8. PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE

Võistlustel võidakse kasutada erinevaid võistlussüsteeme (alagrupid, kohamängud, kahe miinuse süsteem) olenevalt võistkondade arvust. Ühel päeval mängitakse mitu mängu. Iga võistkond saab mängida vähemalt kaks mängu. Täpne mängusüsteem selgub pärast registreerimisaja lõppu ja ajakava saadetakse seejärel osalejatele.

Turniirisüsteemil mängimisel määrab paremuse suurem punktide arv (võit 2, kaotus 1, loobumine 0 punkti). Võrdsel punktide arvu korral määrab paremuse: 1) kahe võistkonna puhul – omavahelise kohtumise tulemus; 2) kolme ja enama võistkonna puhul – omavaheliste mängude punktide arv, nende võrdsuse korral parem geimide vahe või punktide vahe omavahelistes mängudes.

9. PROTESTID

Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab kohapeal esindajate kogu, kuhu kuuluvad: esindajad korraldusega seotud kõrgkoolidest ning EASL-i esindaja. Protesti arutamiseks tasub protestija kohapeal kautsjoni summas 100 eurot sularahas. Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.

10. AUTASUSTAMINE

Võistlused võitnud meeskonnale ja naiskonnale omistatakse Eesti üliõpilaste 2025. a meistri nimetus ja autasustatakse karikaga ning võistkondade mängijaid autasustatakse medali ja meenega. Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse diplomiga ning nende liikmeid medali ja meenega.

11. MAJANDAMINE.

EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad. EASL-i liikmete võistkondadele on osalustasu **35 eurot** võistkonna kohta. Liikmeskonda mittekuuluvate õppeasutuste võistkondadele on osalustasu 45 eurot. Võistkonnad saavad osaleda pärast osalustasu ülekandmist Eesti Akadeemilise Spordiliidu pangakontole (Swedbank A/A EE462200221011374025) hiljemalt 11. 2025. a. **arve alusel**.

12. REGISTREERIMINE

Turniirile registreerimine toimub läbi [Google Forms](#)i. Tiimide registreerimine **kuni 7. detsember 2025**. Üliõpilaspiletite või õppeasutuses õppimist või selle lõpetamist tõendavate dokumentide kontroll toimub kohapeal enne võistluse algust.

KINNITAN
“7”. november 2025



Karl Tereping
EASL arendusjuht