



## EESTI ÜLIÕPILASTE RANNAVÕRKPALLI MEISTRIVÕISTLUSED 2026 JUHEND

### 1. EESMÄRK

Selgitada Eesti üliõpilaste meister rannavõrkpallis meeste ja naiste arvestuses ning ergutada rannavõrkpalliharrastust EASLi liikmesõppeasutustes ja teistes Eesti kõrgkoolides ning kutsekoolides.

### 2. AEG JA KOHT

Eesti üliõpilaste meistrivõistluste turniir rannavõrkpallis **toimub laupäeval, 30. mail 2026. a.** Tartus, NET Spordihallis ([Ihaste tee 9, 51011 Tartu](https://www.tartu.ee/et/uhaste-tee-9-51011-tartu)) **algusega kell 11.00**. Üliõpilasstaatuse kontroll **kell 10.30-11.00**.

### 3. KORRALDAMINE

Võistluseid organiseerib Tartu Tervishoiu Kõrgkooli spordiesindus koostöös Eesti Akadeemilise Spordiliiduga (EASL). Korraldajatel on õigus üritusega seoses viia sisse muudatusi, millest teavitatakse esimesel võimalusel kõiki osalisi. Vahetu võistluste korraldaja on Henri-Egert Saaremägi ([henri-egert.saaremagi@tartuh.ee](mailto:henri-egert.saaremagi@tartuh.ee), 59035616).

### 4. OSAVÕTJAD

Võistlustel saavad osaleda EASL-i liikmesõppeasutuste ja teiste Eesti kõrgkoolide võistkonnad, kuhu kuuluvad üliõpilased ning vilistlased, kes on **lõpetanud õppeasutuse 2025. a** või hiljem. Samuti saavad osaleda ka kutsekoolide õpilased, kes on vähemalt 17-aastased. Võistkonnas on kaks mängijat ja treener-esindaja. Võistkonnas peavad olema ühe ja sama kõrgkooli üliõpilased (vilistlased). 2025-2026 hooaja üliõpilasmeistrid selgitatakse välja nii meeste- kui ka naiste arvestuses.

### 5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Võistlustel võidakse kasutada erinevaid võistlussüsteeme (alagrupid, kohamängud, kahe miinuse süsteem) olenevalt võistkondade arvust. Ühel päeval mängitakse mitu mängu. Iga võistkond saab mängida vähemalt kaks mängu. Täpne mängusüsteem selgub pärast registreerimisaja lõppu ja ajakava saadetakse seejärel osalejatele.

Mängitakse rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi süsteemis “parem kolmest geimist”. Võistluste korraldaja võib kasutada ühte kahest mänguformaadist: kaks esimest geimi 21 punktini ja kolmas geim 15 punktini või kõik geimid 15 punktini. Täpne formaat selgub peale registreerimise lõppu.

Igast alagrupist pääseb sõelmängudele vähemalt 2 võistkonda, alagruppide kaks paremat paigutatakse sõelmängude tabeli erinevatele pooltele. Alagrupisüsteemi puhul võib kasutada formaati, kus kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi või rahvusvahelistel turniiridel kasutusel olevat „modifitseeritud alagrupisüsteemi“. Alagruppide paremusjärjestus, kui kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi, määratakse järgnevalt:

1. Üldpunktide summa, iga võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine 0 punkti.
2. Võidetud ja kaotatud punktide suhe kõikides mängudes.
3. Võidetud ja kaotatud punktide suhe omavahelistes mängudes (kolme või enama võistkonna puhul).
4. Omavaheline mäng (kahe võistkonna puhul)



## 6. PROTESTID

Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab kohapeal esindajate kogu, kuhu kuuluvad: peakohtunik, peakorraldaja, EASL-i esindaja. Protesti arutamiseks tasub protestija kohapeal kautsjoni summas 100 eurot sularahas. Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.

## 7. AUTASUSTAMINE

Võistlused võitnud meespaarile ja naispaarile omistatakse Eesti üliõpilaste 2025-2026 hooaja meistri nimetus ja autasustatakse karikaga ning võistkondade mängijaid autasustatakse meistrimedali, diplomi ja meenega. Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse diplomi, medali ja meenega.

## 8. MAJANDAMINE

EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud. Osalemistasu tasub iga paar. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad.

## 9. REGISTREERIMINE

Võistlustele registreerimine kestab kuni **23. mai, 2026. a** (kooli osalusest teatamine, tiimide arvu edastamine). Registreerimine toimub [Google Formsi](#) kaudu. Võistlustel osalemine maksab ühele paarile **45 EUR**, mis tuleb tasuda EASL arvelduskontole arve alusel Swedbank EE462200221011374025 **hiljemalt arvel märgitud kuupäevaks.**

KINNITATUD  
22. aprill 2026

Karl Tereping  
EASL peasekretäri kohusetäitja