



EESTI ÜLIÕPILASTE 2026. a MEISTRIVÕISTLUSED VÕRKPALLIS

Juhend

1. EESMÄRK

Selgitada Eesti üliõpilaste meistrid võrkpallis ning ergutada võrkpalli harrastust EASLi liikmesõppeasutustes ja teistes Eesti kõrgkoolides.

2. AEG JA KOHT

Turniir toimub **laupäeval, 3. oktoobril Tallinnas, TalTech spordihoones**. Soojendus ja üliõpilasstaatus kontroll kell 10.15 – 11.00. Mängude algus kell 11.00.

3. KORRALDAMINE

Võistluseid organiseerib Eesti Akadeemiline Spordiliit (EASL) koostöös Tallinna Tehnikaülikooliga. Vahetu võistluste korraldaja on Karl Tereping (karl@easl.ee, +37253585788) ja Carolyn Rõuk.

4. OSAVÕTJAD

Võistlustel saavad osaleda EASL-i liikmesõppeasutuste ja teiste Eesti kõrgkoolide võistkonnad, kuhu kuuluvad üliõpilased ning vilistlased, kes on lõpetanud õppeasutuse 2025/26 õppeaastal. Lisaks saavad osaleda ka kutsekoolide õpilased, kes on vähemalt 17 aastat vanad. Võistkonna suurus on kuni 12 mängijat ja treener-esindaja. Võistkonnas peavad olema ühe ja sama kõrgkooli üliõpilased (vilistlased). 2026. aasta üliõpilasmeistrid selgitatakse välja nii meeste kui ka naiste arvestuses.

6. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Võistlustel võidakse kasutada erinevaid võistlussüsteeme (alagrupid, kohamängud, segasüsteem) olenevalt võistkondade arvust. Ühel päeval mängitakse mitu mängu. Täpne mängusüsteem selgub pärast registreerimisaja lõppu ja ajakava saadetakse seejärel osalejatele. Võistluste toimumise eelduseks on vähemalt kuue tiimi registreerimine vähemalt neljast erinevast kõrgkoolist.

7. REEGLID

Mängitakse kehtivate võistlusmääruste kohaselt põhimõttel “parem kolmest” (tulemuseni 2:0 või 2:1). Mängitakse 25 punktini (kolmas geim 15 punktini). Võiduks peab olema kahepunktiline paremus. Täpne võistlussüsteem selgub pärast registreerimise lõppu. Vastavalt registreerunud tiimide arvule on korraldajal õigus turniirisüsteemi muuta.

8. PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE

Turniirisüsteemil mängimisel määrab paremuse suurem punktide arv (võit 2, kaotus 1, loobumine 0 punkti). Võrdse punktide arvu korral määrab paremuse: 1) kahe võistkonna puhul – omavahelise kohtumise tulemus; 2) kolme ja enama võistkonna puhul – omavaheliste mängude punktide arv, nende võrdsuse korral parem geimide vahe või punktide vahe omavahelistes mängudes.

9. PROTESTID

Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab kohapeal esindajate kogu, kuhu kuuluvad: esindajad korralduseda seotud kõrgkoolidest ning EASL-i esindaja. Protesti arutamiseks tasub protestija kohapeal kaitsjoni summas 100 eurot sularahas. Protesti rahuldamisel kaitsjon tagastatakse.

10. AUTASUSTAMINE

Võistlused võitnud meeskonnale ja naiskonnale omistatakse Eesti üliõpilaste 2026. a meistri nimetus ja autasustatakse karikaga ning võistkondade mängijaid autasustatakse medali ja meenega. Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse karikaga ning nende liikmeid medali ja meenega.

11. MAJANDAMINE.

EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad. EASL-i liikmete võistkondadele on osalustasu **125 eurot** võistkonna kohta. Liikmeskonda mittekuuluvate õppeasutuste võistkondadele on osalustasu **150 eurot**. Võistkonnad saavad osaleda pärast osalustasu ülekandmist Eesti Akadeemilise Spordiliidu pangakontole **arve alusel**.

12. REGISTREERIMINE

Turniirile registreerimine toimub läbi [Google Forms](#)i. Tiimide registreerimine **kuni 30. september 2026**. Nimeline registreerimine peab olema tehtud **hiljemalt 2. oktoober 2026**. Üliõpilaspiletite või õppeasutuses õppimist või selle lõpetamist tõendavate dokumentide kontroll toimub kohapeal enne võistluse algust. Soovitav on esitada võistkonna kohta ühine nimekiri, mis on kinnitatud õppeasutuse pädeva isiku poolt ja mis tõendab sportlaste õppimist antud kõrgkoolis. Nimekirja võib saata ka varem.

KINNITAN

10. september 2026



Karl Tereping

EASL peasekretär