EESTI ÜLIÕPILASTE 2026. a MEISTRIVÕISTLUSED JALGPALLIS

JUHEND

1. EESMÄRK

Selgitada välja Eesti üliõpilasmeister jalgpallis, edendada jalgpalliharrastust EASL-i liikmesõppeasutustes ja teistes Eesti kõrgkoolides.

2. AEG ja KOHT

2.1 Võistlused toimuvad **21. novembril 2026 Viljandi jalgpallihallis algusega kell 11.00.**
2.2 Kohalolekukontroll ja soojendus toimub **10.30 – 11.00**.
2.3 Mängude algus kell 11.00.

3. KORRALDAMINE

3.1. Võistlused organiseerib Eesti Akadeemiline Spordiliit koostöös Tartu Ülikooli spordiesindusega.
3.2. Mänge teenindavad ainult EJL litsentsiga kohtunikud.
3.3. Turniiri ametlik info ja tulemused pannakse üles www.easl.ee

4. OSAVÕTJAD JA REGISTREERIMINE

4.1. Võistlustest saavad osa võtta EASL-i liikmesõppeasutuste ja teiste Eesti kõrgkoolide võistkonnad.
4.2. **Võistkonna liikmed peavad kuuluma kõrgkooli nimekirja 2026/2027 õpeaastal.** Võistkonda võivad kuuluda ka antud õppeasutuse 2025/2026 õppeaastal lõpetanud vilistlased diplomi koopia esitamisel.
4.3. Võistkonna liikmed peavad olema ühest ja samast haridusasutusest.
4.4. Kogu turniiri vältel peab igal osalejal olema valmisolek üliõpilasstaatuse tõendamiseks.
4.5. Võistkonna suurus on kuni 15 mängijat ja treener-esindaja.
4.6. Võisteldakse eraldi meeste ja naiste arvestuses.
4.7. Võistelda võivad ainult need mängijad, kelle nimi on kantud võistkonna registreerimislehele.
4.8. Võistkondade vahelised mängijate üleminekud on keelatud.

5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

5.1. Võistlusele lubatakse maksimaalselt 16 võistkonda.
5.2. Võistlused toimuvad alagrupisüsteemis. Iga alagrupi kaks paremat pääsevad sõelmängudele. Gruppides mängivad kõik võistkonnad omavahel läbi.
5.3. Võistluste korraldaja jätab endale õiguse võistlussüsteemi muuta vastavalt turniiril osalevate võistkondade arvule. Süsteemi muudatustest antakse teada võistkonna esindajatele pärast registreerimise lõppu.

6. VÕISTLUREEGLID

6.1. Väljaku suurus on pool normaalmõõtmetega väljakust
6.2. Väravate suurus on 2 x 5 meetrit
6.3. Karistusala suurus on 9 x 19 meetrit
6.4. Penalti kaugus on 9 meetrit
6.5. Mänguaeg on 2 x 10 minutit, vaheaeg kuni 3 minutit
6.6. Väljakul on korraga 7 mängijat (6 väljakumängijat ja väravavaht)
6.7. Vahetuste arv on piiramata
6.8. Mängijate lahkumine väljakult ning minek väljakule on lubatud ainult kohtuniku loal. Sellest nõudest mittekinnipidamine toob kaasa meeskonna karistamise kollase kaardiga
6.9. Mängitakse ilma suluseisuta
6.10. Minimaalne mängijate arv väljakul ühes võistkonnas on 5. Vähemate mängijate korral märgitakse turniiritabelisse -:+ kaotus.

6.11. Ülejäänud reeglid on tavajalgpalli järgi.

7. PAREMUSJÄRJESTUSE MÄÄRAMINE

7.1. Üldine paremusjärjestus alagruppides selgitatakse punktide üldsumma põhjal, kusjuures võit annab 3, viik 1 ja kaotus 0 punkti.
7.2. Punktisummade võrdsuse korral kahe või enama võistkonna vahel määratakse paremusjärjestust järgides järgmisi kriteeriume:
  7.2.1. suurem võitude arv;
  7.2.2. omavaheliste mängude tulemus;
  7.2.3. omavaheliste mängude väravate vahe;
  7.2.4. üldine väravate vahe;
  7.2.5. suurem löödud väravate arv;
  7.2.6. loos.
7.3. Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse parema selgitamiseks penalteid (3 penaltit mõlemal võistkonnal, hiljem ühe penalti kaupa).

8. DISTSIPLINAARKÜSIMUSED

8.1. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud mängu alustama ametlikult ettenähtud mängu algusajal. Üle 10 minutiline hilinemine loetakse mitteilmumiseks ja hilinenud meeskond saab turniiritabelisse -:+ kaotuse.
8.2. Meistrivõistluste käigus meeskonna mitteilmumisel tekkinud majanduslikud kulud kohustub kandma esindatav õppeasutus.
8.3. Teise loobumiskaotuse korral eemaldatakse võistkond turniirilt.
8.4. Kollane kaart tähendab mängija eemaldamist mängust kaheks minutiks.
8.5. Punane kaart tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema meeskond mängib vähemuses 2 minutit (eemaldatud mängijat asendab pärast 2. karistusminutit varumängija).
8.6. Kaks kollast kaarti ühes ja samas mängus ühele ja samale mängijale tähendavad automaatselt punast kaarti.
8.7. Punase kaardi saanud mängija saab automaatselt mängukeelu järgmiseks mänguks.
8.8. Kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud meeskonnale värav.
8.9. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluste peakorraldaja.
8.10. Korraldajad jätavad endale õiguse teha vajadusel juhendisse muudatusi meistrivõistluste esimese mängu alguseni.

9. PROTESTID

9.1. Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab kohtunik koos peakorraldajaga.
9.2. Protest tuleb esitada kirjalikult tunni jooksul pärast mängu lõppu mängu kohtunikule.
9.3. Protesti esitamisel tuleb tasuda kautsjon 50 EUR, mis protesti rahuldamisel tagastatakse.
9.4. Finaalturniiri käigus tekkinud protestid lahendab kohtunik kohe pärast mängu, kuulates ära mõlema võistkonna esindaja selgitused, kohtunike ja peakorraldaja arvamused.

10. AUTASUSTAMINE

10.1. I koha saavutanud meeskonda autasustatakse karika ja diplomiga, meeskonna liikmetele omistatakse Eesti üliõpilaste 2026. a meistri nimetus ning autasustatakse medali ja meenega. II ja III koha saanud võistkondade liikmeid autasustatakse medali ja meenega.

11. MAJANDAMINE

11.1. EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud.
11.2. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad.
11.3. EASL liikmetele on osalemistasu **150 EUR** võistkonna kohta, liikmeskonda mittekuuluvate õppeasutuste võistkondadele **175 EUR**.

11.4. Võistkond loetakse registreerunuks, kui osalemistasu on kantud Eesti Akadeemilise Spordiliidu arvelduskontole arve alusel hiljemalt võistluste alguseks.

12. REGISTREERUMINE

12.1. Registreeruda saab **Google Forms** kaudu **kuni 16.11.2026**

12.2. Võistlused toimuvad, kui nimetatud kuupäevaks on osavõtust teatanud vähemalt 6 võistkonda neljast kõrgkoolist.

KINNITAN



27. oktoober 2026.a
Karl Tereping
EASL peasekretär