

EESTI ÜLIÕPILASTE 2022. a MÄLUMÄNGU UNIMEMORY MEISTRIVÕISTLUSTE JUHEND

1. EESMÄRK

Selgitada välja Eesti üliõpilaste meistrid mälumängus, arendada koostööd erinevate kõrgkoolide vahel ning jätkusuutliku ja pikaajalist mälumängu kultuuri kõikides Eesti kõrgkoolides.

2. AEG JA KOHT

Unimemory toimub 13.12.2022 TalTechi Tudengimajas, Ehitajate Tee 5, Tallinn.

3. KORRALDAMINE

Võistlust korraldab Unimemory korraldusmeeskond koostöös EASLi ja kõikide Eesti kõrgkoolide üliõpilasesindustega. Võistlust toetab rahaliselt TalTech Üliõpilasesindus.

4. OSAVÕTJAD

Kõrgkoolide kategooriast saavad osa võtta kõikide Eesti kõrgkoolide 4-liikmelised üliõpilastest, moodustatud võistkonnad (k.a kadetid, magistrandid, doktorandid, vilistlased, peavad kuuluma ühte kõrgkooli, vanusepiiranguid ei ole). **Üldkategooriast** võivad võtta osa lisaks ka ülikoolide töötajad ning võistkonnal ei pea kõik liikmed olema ühest kõrgkoolist.

5. OSALUSTASU

Mälumängu osalustasu ühe võistkonna kohta on 15 eurot. Osalustasu tuleb maksta pangaülekandega MTÜ Unimemory kontole **EE947700771006284751** ja selgitusse lisada õppeasutuse nimi ja võistkonna nimi. Osalustasu ei ole tagastatav, seega kui registreeritud tiim osaleda ei saa, siis tuleb leida enda asemel keegi teine. [Osalustasu on võimalik tasuda ka kohapeal sularahas.](#)

6. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Unimemory toimub kahes erinevas kategoorias: **üld- ning kõrgkoolide kategooria.**

Kõrgkoolide kategooriast saavad osa võtta kõikide Eesti kõrgkoolide 4-liikmelised üliõpilastest, moodustatud võistkonnad (k.a kadetid, magistrandid, doktorandid,

vilistlased, peavad kuuluma ühte kõrgkooli, vanusepiiranguid ei ole).
Üldkateooriast võivad võtta osa lisaks ka ülikoolide töötajad ning võistkonnal ei pea kõik liikmed olema ühest kõrgkoolist

Mälumängul esitatakse 15 erinevat teemat ja küsimust. Igal võistkonnal on võimalik enne võistluste algust tutvuda teemadega ning teemade nimekirjast peab iga võistkond valima ühe, mida nad soovivad duubeldada. Duubeldatud küsimuse õigesti vastamise korral korrutatakse punktid kahega, vale vastuse korral teenib võistkond nii palju miinuspunkte, kui palju punkte küsimus väärt oli (**näide: 3- punkti küsimuse korral on võimalik maksimaalselt teenida 6 punkti ning minimaalselt -3 punkti**).

7. PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE

Kui mängu lõpus tekib mõni oluline kohtade jagamine, siis arvestatakse lõppkohad välja järgnevalt:

- 1) Mõne soolovastuse andnud võistkonnal on eelis.
- 2) Edukamalt duubeldanud võistkonnal on eelis.

Kui kahe või enama võistkonna vahel on ikka punktid võrdsed, siis on mälumängumeistril õigus esitada lisaküsimus ja täpsemalt vastanud võistkond saab parema koha. Mälumängumeistriks on Jaan Allik.

8. AUTASUSTAMINE

Kõrgkoolide kategooria võitjat autasustatakse Eesti Akadeemilise Spordiliidu poolt välja pandud 2022. a meistritiitliga. Lisaks autasustatakse ka teist ning kolmandat kohta.

Üldkategooria võitev võistkond sõidab Unimemory kulul suusareisile Tatra mägedesse Poolas.

Teise koha auhinnafondiks on 150 eurot ja kolmandal kohal 100 eurot, millele lisanduvad UNIMEMORY meened ning toetajatelt välja pandud lisaauhinnad.

9. REGISTREERIMINE

Registreerimine toimub läbi Google Forms lingi [SIIN](#)