



IDUS PIMEVÖRKPALLI JUHEND

Üldinfo: Pimevõrkpalli on harrastussportlasele suunatud pallimäng, mida mängitakse kohendatud võrkpalli reeglitega, kus võrk on kaetud maani kattega, osalevad segavõistkonnad ning keelatud on hüppelt servid. Turniirile pääsevad 12 esimesena registreerunud võistkonda.

Võistkond: Pimevõrkpalli võistkonna suurus on kuni 10 mängijat. Korraga on platsil 6 inimest, kellest vähemalt 3 on naised. Ühes võistkonnas võivad olla ainult ühe kõrgkooli liikmed (üliõpilased, vilistlased, töötajad).

Mängu süsteem: Kõikides mängudes mängitakse kaks geimi **12 punktini** (otsustava punktiga). Iga võidetud geim annab ühe punkti. Kui kohamängud lõppevad viigiga (mõlemad võistkonnad võidavad 1 geimi), siis mängitakse otsustav geim 10 punktini (ilma kahese vaheta ja serviõigus loositakse)!

Mängitakse alagrupisüsteemis. Alagruppide suurused ja arv selgub peale registreerimistähtaaja lõppu ning info edastatakse aegsasti võistkondade esindajatele. Alagrupis mängivad kõik kõigiga läbi: iga geimivõit annab tabelisse 1 punkti. **Soojendus toimub väljaspool mängu aega ja väljakut**

Alagruppide paremusjärjestuse selgitamisel arvestatakse:

- punktide (= võidetud geimide) arv | kui see on võrdne
- omavaheline mäng | kui see on võrdne („surnud ring“)
- kõikide mängude punktide suhe | kui see on võrdne
- otsustav mäng 2-se vaheni

Registreerimine: Registreerimine toimub kuni 18. september 2023 aadressil marek@easl.ee
NB! Registreerimine lõpeb varem, kui maksimum võistkondade arv antud alal on täis (12 võistkonda)

Peakohtunik: Marek Doronin (marek@easl.ee, 5232911)

TÄHELEPANU! VÕISTLUSE KORRALDAJA JÄTAB ENDALE ÕIGUSE TEHA MUUDATUSI AJAKAVAS JA JUHENDITES!