

# EESTI ÜLIÕPILASTE 2023. a MÄLUMÄNGU UNIMEMORY

## MEISTRIVÕISTLUSTE JUHEND

### 1. EESMÄRK

Selgitada välja Eesti üliõpilaste meistrid mälumängus, arendada koostööd erinevate kõrgkoolide vahel ning jätkusuutliku ja pikaajalist mälumängu kultuuri kõikides Eesti kõrgkoolides.

### 2. AEG JA KOHT

Unimemory toimub 05.12.2023 kell 19.00 TalTechi Tudengimajas, Ehitajate Tee 5, Tallinn.

### 3. KORRALDAMINE

Võistlust korraldab Unimemory korraldusmeeskond koostöös EASLi ja kõikide Eesti kõrgkoolide üliõpilasesindustega. Võistlust toetab rahaliselt TalTech Üliõpilasesindus.

### 4. OSAVÕTJAD

**Kõrgkoolide kategooriast** saavad osa võtta kõikide Eesti kõrgkoolide 4-liikmelised üliõpilastest, moodustatud võistkonnad (k.a kadetid, magistrandid, doktorandid, vilistlased, peavad kuuluma ühte kõrgkooli, vanusepiiranguid ei ole).

**Üldkategooriast** võivad võtta osa lisaks ka ülikoolide töötajad ning võistkonnal ei pea kõik liikmed olema ühest kõrgkoolist.

### 5. OSALUSTASU

Mälumängu osalustasu ühe võistkonna kohta on 10 eurot. Osalustasu tuleb maksta pangatähtsusega **MTÜ Unimemory** kontole **EE947700771006284751** ja selgitusse lisada õppeasutuse nimi ja võistkonna nimi. Osalustasu ei ole tagastatav, seega kui registreeritud tiim osaleda ei saa, siis tuleb leida enda asemel keegi teine. Osalustasu on võimalik tasuda ka kohapeal sularahas. Osalustasu peab olema tasutud võistluste alguseks.

### 6. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Unimemory toimub kahes erinevas kategoorias: **üld- ning kõrgkoolide kategooria**.

**Kõrgkoolide kategooriast** saavad osa võtta kõikide Eesti kõrgkoolide 4-liikmelised üliõpilastest, moodustatud võistkonnad (k.a kadetid, magistrandid, doktorandid, vilistlased, peavad kuuluma ühte kõrgkooli, vanusepiiranguid ei ole).

**Üldkategoriast** võivad võtta osa lisaks ka ülikoolide töötajad ning võistkonnal ei pea kõik liikmed olema ühest kõrgkoolist

Mälumängul esitatakse 15 erinevat teemat ja küsimust. Igal võistkonnal on võimalik enne võistluste algust tutvuda teemadega ning teemade nimekirjast peab iga võistkond valima ühe, mida nad soovivad duubeldada. Duubeldatud küsimuse õigesti vastamise korral korrutatakse punktid kahega, vale vastuse korral teenib võistkond nii palju miinuspunkte, kui palju punkte küsimus väärt oli (näide: 3- punkti küsimuse korral on võimalik maksimaalselt teenida 6 punkti ning minimaalselt -3 punkti).

## **7. PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE**

Kui mängu lõpus tekib mõni oluline kohtade jagamine, siis arvestatakse lõppkohad välja järgnevalt:

- 1) Mõne soolovastuse andnud võistkonnal on eelis.
- 2) Edukamalt duubeldanud võistkonnal on eelis.

Kui kahe või enama võistkonna vahel on ikka punktid võrdsed, siis on mälumängumeistril õigus esitada lisaküsimus ja täpsemalt vastanud võistkond saab parema koha. Mälumängumeistriks on Jaan Allik.

## **8. AUTASUSTAMINE**

Kõrgkoolide kategooria võitjat autasustatakse Eesti Akadeemilise Spordiliidu poolt välja pandud 2023. a meistritiitliga. Lisaks autasustatakse ka teist ning kolmandat kohta.

Üldkategoria võitev võistkond saab 500 eurot sularahas. Teise koha auhinnafondiks on 250 eurot sularahas ja kolmandal kohal 150 eurot sularahas, millele lisanduvad UNIMEMORY meened ning toetajatelt välja pandud lisaauhinnad.

## **9. REGISTREERIMINE**

Registreerimine kuni 04. detsember 2023. a läbi Google Formsi lingi: [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf3F8NYBZAt\\_WPF7\\_uUmXROBhdKbx8JmhNWIDJ7tMISheFI6A/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf3F8NYBZAt_WPF7_uUmXROBhdKbx8JmhNWIDJ7tMISheFI6A/viewform)