



EESTI AKADEEMILINE SPORDILIIT

ESTONIAN ACADEMIC SPORTS FEDERATION

## EESTI ÜLIÕPILASTE 2024. a MEISTRIVÕISTLUSED JALGPALLIS

### J u h e n d

#### 1. EESMÄRK

Selgitada välja Eesti üliõpilasmeister jalgpallis, edendada jalgpalliharrastust EASL-i liikmesõppeasutustes ja teistes Eesti kõrgkoolides. **Võitja võistkond saab õiguse osaleda 2025. a üliõpilaste Euroopa meistrivõistlustel Itaalias, mis toimub 27. juuli – 03. august.**

#### 2. AEG ja KOHT

- 2.1 Võistlused toimuvad Viljandi jalgpallihallis algusega kell 10:00.
- 2.2 Kohalolekukontroll ja soojendus toimub 09:30 – 10:00.

#### 3. KORRALDAMINE

- 3.1. Võistlused organiseerib Eesti Akadeemiline Spordiliit koostöös Estonian Business Schooli spordiklubiga.
- 3.2. Mänge teenindavad ainult EJL litsentsiga kohtunikud.
- 3.3. Turniiri ametlik info ja tulemused pannakse üles [www.easl.ee](http://www.easl.ee)

#### 4. OSAVÕTJAD JA REGISTREERIMINE

- 4.1. Võistlustest saavad osa võtta EASL-i liikmesõppeasutuste ja teiste Eesti kõrgkoolide võistkonnad. Samuti on õigus osaleda kutsekoolide õpilastel, kes on vähemalt 17-aastased.
- 4.2. **Võistkonna liikmed peavad kuuluma kõrgkooli nimekirja 2024/2025 õpeaastal.** Võistkonda võivad kuuluda ka antud õppeasutuse 2024. a lõpetanud vilistlased diplomi koopia esitamisel peakorraldajale.
- 4.3. Võistkonna liikmed peavad olema ühest ja samast haridusasutusest.
- 4.4. Üliõpilasstaatuse tõendamiseks esitab kõrgkooli esindaja **ühtse nimekirja** osalejatega, mille on **kinnitanud** õppestaatuse tõendamist võimaldav pädev isik. Kogu turniiri vältel peab igal osalejal kaasas olema **üliõpilaspilet** või üliõpilasstaatust **tõendav dokument** ülikoolist. Üliõpilaspiletina aktsepteeritakse kehtivat **ISIC üliõpilaspiletit**.
- 4.5. Võistkonna suurus on kuni 15 mängijat ja treener-esindaja.
- 4.6. Võistelda võivad ainult need mängijad, kelle nimi on kantud võistkonna registreerimislehele.
- 4.7. Võistkondade vahelised mängijate üleminekud on keelatud.

#### 5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

- 5.1. Võistlusele lubatakse maksimaalselt 16 võistkonda.
- 5.2. Võistlused toimuvad alagrupisüsteemis. Iga alagrupi kaks paremat pääsevad sõelmängudele. Gruppides mängivad kõik võistkonnad omavahel läbi.
- 5.3. Võistluste korraldaja jätab endale õiguse võistlussüsteemi muuta vastavalt turniiril osalevate võistkondade arvule. Süsteemi muudatustest antakse teada võistkonna esindajatele pärast registreerimise lõppu.

#### 6. VÕISTLUREEGLID

- 6.1. Väljaku suurus on pool normaalmõõtmetega väljakust
- 6.2. Väravate suurus on 2 x 5 meetrit
- 6.3. Karistusala suurus on 9 x 19 meetrit
- 6.4. Penalti kaugus on 9 meetrit
- 6.5. Mänguaeg on 2 x 10 minutit, vaheaeg kuni 3 minutit
- 6.6. Väljakul on korraka 7 mängijat (6 väljakumängijat ja väravavaht)
- 6.7. Vahetuste arv on piiramata
- 6.8. Mängijate lahkumine väljakult ning minek väljakule on lubatud ainult kohtuniku loal. Sellest nõudest mittekinnipidamine toob kaasa meeskonna karistamise kollase kaardiga
- 6.9. Mängitakse ilma suluseisuta
- 6.10. Minimaalne mängijate arv väljakul ühes võistkonnas on 5. Vähemate mängijate korral märgitakse turniiritabelisse -:+ kaotus.



6.11. Ülejäänud reeglid on tavajalgpalli järgi.

## 7. PAREMUSJÄRJESTUSE MÄÄRAMINE

- 7.1. Üldine paremusjärjestus alagruppides selgitatakse punktide üldsumma põhjal, kusjuures võit annab 3, viik 1 ja kaotus 0 punkti.
- 7.2. Punktisummade võrdsuse korral kahe või enama võistkonna vahel määratakse paremusjärjestust järgides järgmisi kriteeriume:
  - 7.2.1. väiksem loobumiskaotuste ja tühistatud mängude arv;
  - 7.2.2. suurem võitude arv;
  - 7.2.3. omavaheliste mängude punktid;
  - 7.2.4. omavaheliste mängude väravate vahe;
  - 7.2.5. üldine väravate vahe;
  - 7.2.6. suurem löödud väravate arv;
  - 7.2.7. loos.
- 7.3. Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse parema selgitamiseks penalteid (3 penalti mõlemal võistkonnal, hiljem ühe penalti kaupa).

## 8. DISTIPLINAARKÜSIMUSED

- 8.1. Osavõtavad võistkonnad on kohustatud mängu alustama ametlikult ettenähtud mängu algusajal. Üle 10 minutiline hilinemine loetakse mitteilmumiseks ja hilinenud meeskond saab turniiritabelisse -:+ kaotuse.
- 8.2. Meistrivõistluste käigus meeskonna mitteilmumisel tekkinud majanduslikud kulud kohustub kandma esindatav õppeasutus.
- 8.3. Teise loobumiskaotuse korral eemaldatakse võistkond turniirilt.
- 8.4. Kollane kaart tähendab mängija eemaldamist mängust kaheks minutiks.
- 8.5. Punane kaart tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema meeskond mängib vähemuses 2 minutit (eemaldatud mängijat asendab pärast 2. karistusminutit varumängija).
- 8.6. Kaks kollast kaarti ühes ja samas mängus ühele ja samale mängijale tähendavad automaatselt punast kaarti.
- 8.7. Punase kaardi saanud mängija saab automaatselt mängukeelu järgmiseks mänguks.
- 8.8. Kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud meeskonnale värav.
- 8.9. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluste peakorraldaja.
- 8.10. Korraldajad jätavad endale õiguse teha vajadusel juhendisse muudatusi meistrivõistluste esimese mängu alguseni.

## 9. PROTESTID

- 9.1. Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab kohtunik koos peakorraldajaga.
- 9.2. Protest tuleb esitada kirjalikult tunni jooksul pärast mängu lõppu mängu kohtunikule.
- 9.3. Protesti esitamisel tuleb tasuda kautsjon 50 EUR, mis protesti rahuldamisel tagastatakse.
- 9.4. Finaalturniiri käigus tekkinud protestid lahendab kohtunik kohe pärast mängu, kuulates ära mõlema võistkonna esindaja selgitused, kohtunike ja peakorraldaja arvamused.

## 10. AUTASUSTAMINE

- 10.1. I koha saavutanud meeskonda autasustatakse karika ja diplomiga, meeskonna liikmetele omistatakse Eesti üliõpilaste 2024. a meistri nimetus ning autasustatakse medali, diplomi ja auhindadega. II ja III koha saanud võistkondade liikmeid autasustatakse medali, diplomi ja auhindadega.

## 11. MAJANDAMINE

- 11.1. EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud.
- 11.2. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad.
- 11.3. EASL liikmetele on osalemistasu **150 EUR** võistkonna kohta, liikmeskonda mittekuuluvate õppeasutuste võistkondadele **175 EUR**.



EESTI AKADEEMILINE SPORDILIIT

ESTONIAN ACADEMIC SPORTS FEDERATION

**11.4. Võistkond loetakse registreerunuks, kui osalemistasu on kantud Eesti Akadeemilise Spordiliidu arvelduskontole (a/k Swedbank: EE462200221011374025) hiljemalt 15.11.2024.a.**

## **12. REGISTREERUMINE**

**12.1.** Registreeruda saab meilitsi aadressil [karl@easl.ee](mailto:karl@easl.ee) kuni 08.11.2024 (tiimi osalusest teatamine).

**12.2.** Mängijate nimeline registreerimine hiljemalt 15.11.2024 aadressil [karl@easl.ee](mailto:karl@easl.ee)

**12.3.** Võistlused toimuvad, kui nimetatud kuupäevaks on osavõtust teatanud vähemalt 6 võistkonda neljast kõrgkoolist.

KINNITAN

„23“. oktoober 2024.a

Karl Tereping  
EASL arendusjuht